**XIV RALLY DE LOS FANTASMAS**

**17 de marzo de 2018**

**Regularidad - Anexo Técnico**

La ruta se divide en Pruebas Cronometradas (PCs) conectados por enlaces. Los participantes deben atravesar la totalidad del PC a una velocidad constante elegida por el piloto, que puede ser diferente en cada PC. En los enlaces se puede transitar a cualquier velocidad, e inclusive detenerse. Las únicas reglas que se deben contemplar, además de cumplir estrictamente con todas y cada una de las normas de tránsito son:

* Velocidad mínima en cada PC: 65 Km/h
* Velocidad máxima en cada PC: 99 Km/h
* Está terminantemente prohibido dar la vuelta y repetir un PC, bajo apercibimiento de aplicar la máxima penalización al mismo, la que no podrá ser descartada.

Los PC que sean transitados a velocidades fuera del rango 65 – 99 serán penalizados con 1 segundo por cada Km/h fuera del rango permitido.

En el caso en que algún vehículo, por su antigüedad o cilindrada deba necesariamente circular a una velocidad menor al límite, deberá comunicarlo antes del inicio a la Dirección de la prueba, quien decidirá la factibilidad de hacer una excepción.

Cada PC se divide en 2 tramos, constando de 3 autocontroles:

AC*n*: Indica el comienzo del PC. Se llega al mismo a la velocidad elegida, o “lanzado”, y se larga el cronómetro que debe estar en “0” (Cero)

AC*n+1*: indica el fin del tramo 1 y comienzo del tramo 2. Se taquea el cronómetro y se consigna el tiempo, con el que se define la velocidad del PC.

AC*n+2*: Fin del PC. Se taquea el cronómetro y se consigna el tiempo. Este es el tiempo que se penaliza.

Supongamos como ejemplo que se trata del PC Nº 1, y los Autocontroles con AC1, AC2 y AC3. Si la velocidad promedio de ambos tramos (AC1 – AC2, y AC2 – AC3) es la misma, la penalización será CERO. Si hay alguna diferencia en las velocidades, ésta se verá reflejada en el tiempo de paso del AC3 y consiguientemente en la penalización.

Luego de anotados los valores de AC*n+1* y AC*n+2*, se pone el cronómetro nuevamente en 0 a la espera del próximo PC.

El peor de los PC se descarta, siempre que no haya sido penalizado por infracción.